



UML - MODULO DI ISCRIZIONE - 2026

Il sottoscritto _____, nato a _____ il _____ cell _____, Responsabile della squadra denominata _____ chiede l'iscrizione al torneo di calcetto e alla manifestazione "UML 2026".

I calciatori sottoelencati dichiarano, con l'apposizione della firma a lato del proprio nominativo, sotto la propria responsabilità, di rispettare il **Regolamento** indicato dagli organizzatori (allegato a questo modulo), di partecipare al torneo in uno spirito di *fair play*, di possedere l'**Idoneità Sportiva (attestata da certificato medico agonistico)** per la pratica del calcio o calcio a 5.

Inoltre, con la propria firma, i calciatori esonerano gli organizzatori del torneo da qualsiasi responsabilità per malori, furti, infortuni, altri incidenti e si assumono la responsabilità delle proprie azioni che vanno contro lo spirito e il regolamento della manifestazione

Tutti i dati personali verranno trattati nel pieno del rispetto delle disposizioni della legge 675/1996, ai sensi dell'art. 13 del d. lgs. 196/2003, del Regolamento UE 679/2016, del GDPR 2018 e successive modifiche e aggiornamenti. Il sottoscrittore autorizza le **associazioni organizzatrici** Blue-Hole e Union Calcio al trattamento degli stessi. Con la firma il rappresentante della squadra sportiva autorizza espressamente e dà il consenso alla **pubblicazione di materiale fotografico e audiovisivo** registrato durante la manifestazione dai fotografi ufficiali e contestualmente distribuite nei canali social ufficiali della manifestazione (tramite piattaforme Instagram, Facebook, TikTok, sito ufficiale).

Prestano inoltre il loro consenso per il trattamento di dati personali necessari allo svolgimento delle operazioni riguardanti esclusivamente il torneo di calcio a 5.

Ai fini dell'iscrizione sarà quindi indispensabile consegnare compilata in ogni campo la seguente modulistica entro e non oltre il 31 Maggio 2026:

- **Modulo di Iscrizione Squadra – UML 2026**
- **Certificato Medico Agonistico** (per ogni giocatore della squadra)
- **Modulo di Iscrizione per Minorenni** (per ogni giocatore minorenni)
- **Quota d'iscrizione per la squadra** (300€)
- **Caparra** (100,00€)*

Tutta la modulistica completa è scaricabile al seguente indirizzo: <https://www.torneouml.it/info.php>

Per il mancato adempimento di qualsiasi di questi punti la candidatura della squadra non verrà considerata.

La modulistica è consegnabile sia manualmente (contattare 3442526714), sia via mail (umlofficial21@gmail.com), sia via sito (torneouml.it/iscrizione.php). La quota d'iscrizione verrà versata alla società Union Calcio

*sarà restituita regolarmente ad ogni squadra dopo l'ultima partita della stessa, tranne nel caso in cui la squadra disertò un incontro senza comunicarlo in anticipo agli organizzatori come da regolamento.

	COGNOME e NOME	DATA DI NASCITA	LUOGO DI NASCITA	RESIDENZA	FIRMA di ACCETTAZIONE
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

COLORE MAGLIA: giocatori _____ portiere _____

IL RESPONSABILE DELLA SQUADRA

Lista possibili accompagnatori

1.) _____ (Presidente incaricato del rigore)

2.) _____

3.) _____

REGOLAMENTO TECNICO SPECIFICO

Durata singole partite: le partite saranno costituite da 2 tempi, ognuno dalla di 25 minuti NON EFFETTIVI, con 5 minuti di intervallo tra la fine del primo e l'inizio del secondo.

Il tempo di recupero alla fine sarà determinato all'eventuale richiesta di *time out*, al verificarsi o meno di interruzioni di gioco senza blocco del cronometro e, infine, alla discrezionalità dell'arbitro.

Portieri: il portiere ha un massimo di 4 secondi sia per il rinvio con le mani che per giocare la palla con i piedi. Dopo essersi spossessato della palla con le mani o con i piedi NON può riceverla di ritorno da un compagno (sia che gliela passi di piede o di testa), prima che sia stato toccato da un avversario. Quando poi il pallone è stato toccato da un avversario è sempre consentito il retropassaggio al portiere che può quindi toccare senza problemi la sfera con i piedi. Il portiere stesso una volta superato il centrocampo viene considerato a tutti gli effetti un giocatore di movimento. Come nel calcio a 11 la può prendere anche con le mani a patto che il passaggio NON sia stato di piede e volontario. Il portiere ha 4 secondi per rimettere la palla in gioco altrimenti subirà una punizione indiretta dal limite dell'area e se ritarda la rimessa con l'intenzione di perdere tempo potrà anche essere ammonito. Il portiere può lanciare il pallone con le mani nella metà campo avversaria, ma non può segnare di mano.

Calcio d'inizio e ripresa del gioco: è possibile tirare direttamente in porta da calcio d'inizio o qualsiasi ripresa di gioco dal centrocampo. In queste situazioni la palla può essere giocata in avanti.

Sostituzioni: vale la regola dei "cambi volanti". Essi sono illimitati, ma nello svolgimento del cambio il giocatore che entra deve attendere l'uscita completa del giocatore sostituito, pena l'ammonizione a discrezione dell'arbitro. Il PORTIERE deve però essere sostituito a gioco FERMO.

Sanzioni disciplinari: ogni giocatore può essere ammonito o espulso. Con due ammonizioni si è espulsi, e l'espulsione è definitiva per tutta la durata della partita (il giocatore espulso non può rientrare, dopo 3 minuti però ne può entrare un altro al suo posto). Con un'espulsione **si salta automaticamente la partita successiva**. La BESTEMMIA è sanzionata con l'ammonizione o con l'espulsione a discrezione dell'arbitro.

Time out: ogni squadra (giocatori e accompagnatore) può richiederne uno per tempo. La durata è di 1 minuto e ogni squadra ha a disposizione solo 1 time out per tempo. Il tempo perso sarà recuperato interamente in seguito.

Falli laterali e calci d'angolo: il tempo massimo di esecuzione di una rimessa in gioco è di 4 secondi. Falli laterali e calci d'angolo devono essere battuti con entrambi i piedi fuori dal terreno di gioco. La palla deve essere FERMA e posizionata sulla LINEA del terreno di gioco. In caso contrario sarà l'arbitro a decretare l'eventuale INVERSIONE del fallo laterale o RIPETIZIONE del corner.

Tiri liberi: al 6° fallo cumulativo scatta il tiro libero per gli avversari e, a ogni fallo seguente corrisponderà un tiro libero. Con la fine del primo tempo di gioco i falli si azzerano. Il tiro libero va effettuato dal corrispondente cerchietto posizionato nel terreno di gioco. Durante l'esecuzione tutti i giocatori eccetto il portiere della squadra che ha subito il tiro libero devono rimanere DIETRO la linea del pallone.

Vantaggio: esiste la "regola il vantaggio" ed essa sarà completamente a discrezione della valutazione del direttore di gara.

Pareggio dopo il tempo regolamentare: in caso di parità – durante una partita a eliminazione diretta – si procederà con due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. Se il pareggio persiste si dovrà quindi procedere con i calci di rigore, 5 a testa. In caso di parità anche ai rigori si andrà avanti ad oltranza.

Rigore presidenziale: ogni squadra ha diritto a chiedere, una volta a partita, la possibilità di far battere un calcio di rigore al proprio presidente (specificato nella modulistica della squadra. Il Presidente NON può essere un calciatore tesserato nella stagione corrente). Il rigore può essere chiamato solo se si è in possesso del pallone. Durante questo rigore **NON è valida** la ribattuta, e l'azione termina dopo il tiro. Il gioco riprenderà solo una volta che il presidente sarà uscito dal terreno di gioco, dal punto in cui si era interrotta l'azione al momento della chiamata.

REGOLAMENTO GENERALE DI GIUSTIZIA SPORTIVA RELATIVO AI TORNEI ESTIVI DI CALCIO A 5

Luogo di svolgimento: la manifestazione e torneo “UML 2026” si svolgerà presso Centro Sportivo Europa di Montappone (FM), via VIII Marzo.

Data di inizio: 19 Giugno 2026.

Data di Fine: 17 Luglio 2026.

Organizzazione: al torneo verranno ammesse 12 squadre. Alla prima fase “a gironi” – organizzati in 3 gironi da 4 squadre – seguiranno i quarti di finale, le semifinali e le due finali.

Limitazioni: **NON sono previste limitazioni** né di categoria né di età

Spostamenti partite: sono possibili SOLO in caso di maltempo o problemi logistici dell’organizzazione. Eventuali recuperi saranno svolti in date che saranno regolarmente comunicate in anticipo dagli organizzatori sul gruppo WhatsApp e sulla pagina Instagram “umlofficial”.

Montepremi: i premi del torneo calcolati per 12 squadre sono divisi come segue:

1° Premio: 3000€ b.a. + trofeo + medaglie

2° Premio: 1500€ b.a. + medaglie

3° Premio: 500€ b.a

Riconoscimenti: saranno premiati con dei trofei aggiuntivi:

- Il **capocannoniere** del torneo (considerando il numero di goal. A parità di realizzazioni, verrà premiato il giocatore che raggiunge il ranking più alto con la sua squadra. Se ancora persiste la parità verrà scelto dalla giuria UML)
- Il **miglior portiere** del torneo (a discrezione della giuria UML)
- Il **miglior giocatore** del torneo (a discrezione della giuria UML)
- Il **miglior gol** del torneo (a discrezione della giuria UML)
- Il **miglior giovane (U22)** del torneo (a discrezione della giuria UML)

Numero di giocatori: ogni squadra deve presentare da un minimo di 5 a un massimo di 10 giocatori.

In caso si presenti alle partite con 4 o meno giocatori la partita sarà data persa “a tavolino” con punteggio 6-0

Slot infortunio: in caso del tutto eccezionale, e solo se sarà presentata all’organizzazione la documentazione che attesta l’infortunio, ogni squadra ha il diritto di sostituire DEFINITIVAMENTE il giocatore infortunato con un altro giocatore NON iscritto al torneo, che deve rispettare tutte le condizioni di iscrizione e compilare tutta la modulistica, almeno 48 ore prima della sua prima partita al torneo. Ogni squadra ha a disposizione UN SOLO slot infortunio.

Passaggio del turno: con 12 squadre iscritte passeranno alla fase a eliminazione diretta le prime 2 squadre di ogni girone più le 2 migliori terze. In caso di pari punti tra squadre dello stesso girone si andranno a valutare, nell’ordine:

- Differenza reti;
- Risultati agli scontri diretti tra le due squadre;
- Goal realizzati.

Mercato: al termine della fase a gironi ogni squadra ha la possibilità di tesserare un 11° calciatore pescandolo fra i calciatori eliminati ai gironi. Il tesseramento sarà possibile tramite una firma del presidente della squadra interessata e del calciatore interessato nel relativo modulo richiedibile agli organizzatori, che andrà compilato e consegnato entro e non oltre 24h dalla prima partita della squadra interessata ai quarti

Calendario: il calendario ufficiale uscirà non appena conclusi i sorteggi, nella prima settimana di Giugno. Le partite saranno al solito dal lunedì al venerdì, con le semifinali il 13 e il 14 Luglio e la finalissima il 17.
Orario: le due partite saranno svolte regolarmente alle 21:30 e alle 22:30. Le semifinali saranno svolte alle 22:00.

Rinvii eccezionali: solo in caso di MALTEMPO o casi ECCEZIONALI si procederà con il rinvio delle partite. Gli organizzatori mediante pagina Instagram o gruppo WhatsApp comunicheranno tutti gli aggiornamenti alle squadre interessate.

Nel caso in cui ci sia l'esigenza di spostare una partita in caso di emergenze (comunicare almeno 48h prima) la squadra richiedente dovrà organizzarsi con la squadra rivale e una volta raggiunto l'accordo dovrà comunicarlo all'organizzazione che, se possibile, modificherà il calendario. Le condizioni per l'eventuale spostamento devono essere quindi contemporaneamente l'avallo di entrambe le squadre coinvolte e una data libera e non problematica per l'organizzazione a livello logistico.

Presentazione distinte: ogni squadra deve presentarsi almeno 15 minuti prima di ogni gara, pena la sconfitta a tavolino 6-0.

Ogni squadra può avere al massimo 3 accompagnatori (compreso l'allenatore o responsabile della squadra), segnalato in anticipo nel modulo consegnato all'organizzazione. Le distinte vanno presentate all'arbitro 15 minuti prima dell'inizio della partita.

Gravi comportamenti: ad insindacabile giudizio dell'organizzazione la squadra colpevole di episodi deprecabili o gravi violazioni del regolamento sarà squalificata dalla competizione. NON saranno TOLLERATE richieste di sospensione di gare per critiche alla direzione arbitrale o insulti e critiche agli organizzatori della manifestazione.

Assenze: nel caso eventuale di due sconfitte per 6-0 a tavolino da parte di una squadra, la stessa squadra sarà eliminata dal torneo.

Comunicati ufficiali: i comunicati ufficiali riguardanti risultati, marcatori, ammoniti, espulsi verranno pubblicati sulla pagina Instagram, sul sito torneouml.it o via WhatsApp.

Reclami: qualsiasi lamentela rivolta dovrà essere rivolta in via formale o colloquiale all'Ufficio Reclami UML (Matteo Iommi, 347 8630378).

CHIUSURA ISCRIZIONI: 31/05